***Preguntes Examen:***

1. Quin és l’objectiu d’un software de programació ?:
   1. Lliurar a l’usuari del detalls del hardware que s’usa i de la seva gestió.
   2. Permetre a l’usuari realitzar una o varies tasques especifiques.
   3. Cap de les respostes es correcta.
   4. **Proporcionar eines a l’usuari per al desenvolupament de programes informatics.**
2. Qué entenem com a *merge* ?:
   1. **Unió entre dos conjunts de canvis sobre un fitxer o un conjunt de fitxers en una revisió unificada d’aquest fitxer o fitxers.**
   2. Integra els canvis que han estat realitzats en el repositori.
   3. Modifica un arxiu baix control de versions.
   4. Revisió aprovada d’un document o fitxer font, a partir del qual es poden realitzar canvis subsegüents.
3. Quins són els inconvenients de programació estructurada:
   1. Tot el programa és concentra en un únic bloc (si es fa massa gran es difícil manejar-ho).
   2. No permet la reutilització eficaç de código.
   3. És més difícil introduir canvis perquè requereix major modificacions en el codi que ja esta funcionant.
   4. **Totes les respostes són correctes.**
4. En les eines CASE segons el tipus d’integracio trobem els Toolkits com podríem definir-lo?
   1. Conjunt d’eines integrada que comparteixen una base de dades de suport i una interfície única.
   2. **Consisteixen en una serie d’eines independents entre si, a on cada una d’elles serveix per realitzar una funció.**
   3. Dona suport a la metodología gvMétrica (una adaptació de Métrica III a les seves necessitats).
   4. Permeten realitzar diagrames de Gantt i PERT, obtenir el camí critic d’un projecte i gestionar els recursos del mateix.

1. La eina M-CASE quina funció té?
   1. Ajuda en la programació del software, detecció d’errors del código, depuració de programes.
   2. Ofereix ajuda en les fases de planificació i l’analisi de requisit.
   3. **Ofereix ajuda en analisi i disseny.**
   4. Ajuda en la generació de la documentació del projecte.
2. Que hem de fer per a obtenir el codi font d’una aplicació informática:
   1. **S’ha de partir de les etapes anteriors d’analisi i disseny, dissenyar un algoritme que simbolitzi les passes a seguir per la resolució del problema. Elegir un llenguatge de Programació d’alt nivell i és procedira a la codificació de l’algoritme abans dissenyat.**
   2. Traduir el codi font linea per linea i executar-lo simultáneament.
   3. Reconèixer els requisits mal plantejats o que duen a contradiccions, planificar les reunions que tindran lloc.
   4. Cap resposta és correcta.
3. En una guía técnica que trobem reflectit?
   1. Tots els usuaris finals que coneixen l’aplicació i començar a utilitzar-la.
   2. Descripció de la funcionalitat de l’aplicació, forma de començar a executar l’aplicació.
   3. Tota la informació necessaria per a l'explotació i seguretat del sistema.
   4. **El disseny de l’aplicació, la codificació dels programes i les proves realitzades.**